

LV4: Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

Teo Šiletić, Filip Škrabec, 3.C

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Nabrojite korake (u literaturi ih je obično pet do osam) u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta. Opišite u nekoliko rečenica karakteristike svakog koraka.

a) Istraživanje – Prvi korak u dizajniranju uspješne web stranice je prikupljanje informacija.

Svrha – Koja je svrha stranice? Želite li pružiti informacije, promovirati uslugu, prodati proizvod itd.

Cilj – Što se nadate postići izgradnjom ove stranice? Dva uobičajena cilja su zaraditi novac ili razmijeniti informacije.

Ciljana publika – Postoji li određena skupina ljudi koja će vam pomoći da ostvarite svoje ciljeve? Korisno je zamisliti svog idealnog kupca. Uzmite u obzir njihovu dob, spol ili interese – to će pomoći u određivanju najboljeg stila dizajna za vašu web-lokaciju.

Sadržaj – Kakve će informacije ciljana publika tražiti na vašoj stranici? Traže li određene informacije, određeni proizvod ili uslugu itd.

b) Planiranje – Koristeći prikupljene informacije potrebno je sastaviti plan o izradi webstranice. Ovdje također odlučujemo koje tehnologije treba implementirati.

c) Dizajn – Na temelju informacija prikupljenih do ovog koraka, određujemo izgled i dojam stranice.

d) Razvoj stranice – Ovdje nastaje sama funkcionalna web stranica.

e) Testiranje i isporuka – Ovdje se bavimo posljednjim detaljima i testiramo vašu web stranicu.

f) Održavanje – Jednom kada je vaša stranica pokrenuta, to ne znači da je sav posao gotov.

2. Nabrojite najmanje pet različitih tehnologija koje pomažu u procesu razvoja mrežnog sjedišta. Napišite im kratice i ukratko opišite čemu služe.

HTML- HTML je prezenracioni jezik za izradu web stranica. Služi za strukturiranje web stranice

i njezinih sadržaja

CSS – CSS je korišten za stiliranje i layout web stranica npr. Mijenjanje fonta, boje, veličine...

JS – JavaScript se koristi za kreiranje dinamičkih i interaktivnih web sadržaja

AJAX – AJAX dopušta asinkronično ažuriranje web stranica izmjenjivanjem podataka sa serverom

JSON – JSON se koristi izmjenjivanje strukture podataka preko mreže, obično između servera i web aplikacija

3. Što je, odnosno što opisuje vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta? Navedite tri različita alata koji mogu pomoći u pisanju vremenskog plana. Pronađite bar jedan besplatan.

Vremenski plan web stranice opisuje nužne korake u izradi i lansiranju web sjedišta.

Strategije i planiranje(2 do 10 tjedana)

Dizajn(4 do 12 tjedana)

Pisanje i slaganje sadržaja(5 do 15 tjedana)

Kodiranje(6 do 15 tjedana)

Beta testiranje(2 do 6 tjedana)

Lansiranje (1 dan do 2 tjedna)

Alati: Monday.com, Smartsheet i DragApp (besplatan).

4. Što je mapa sjedišta? Pokušajte pronaći alat koji bi vam mogao pomoći u prikazu te mape i navedite njegovo ime.

Mapa sjedišta je datoteka u kojoj pružate informacije o stranicama, video zapisima i drugim datotekama na vašoj web-lokaciji i međusobnim odnosima. Tražilice poput Googlea čitaju ovu datoteku kako bi učinkovitije indeksirale vašu web stranicu.

5. Što je mockup (wireframe)? Koji alat ili program možete koristiti da biste ga prikazali?

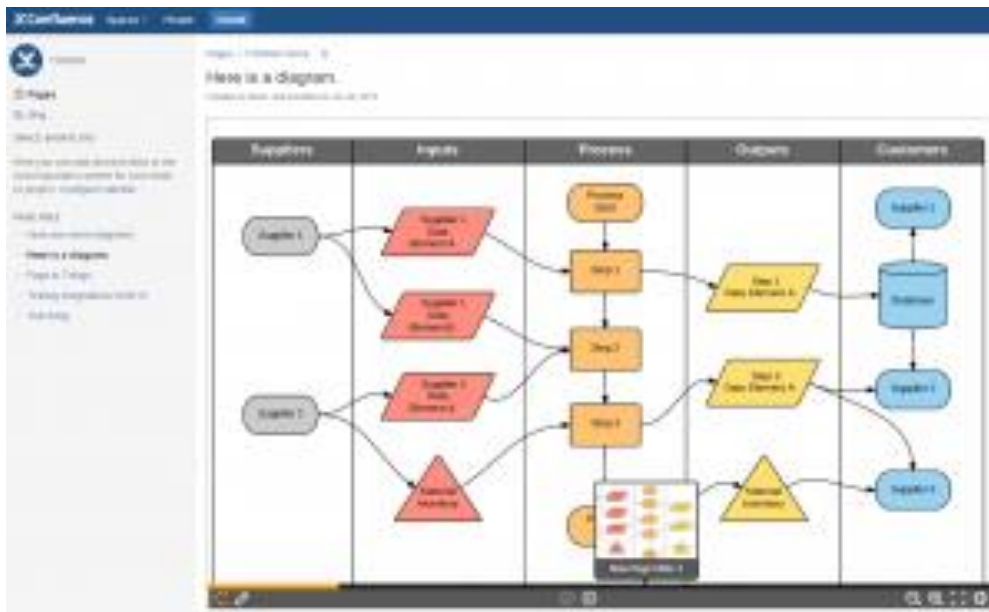
Mockup je umjetnički prikaz dizajna ili proizvoda koji prikazuje navedeni proizvod na djelu.

Mockup može biti model, slika ili scena predloženog dizajna ili proizvoda, a često se koristi za demonstraciju, obrazovanje ili promociju.

6. Što se podrazumijeva pod pojmom izgled web sjedišta (web site layout)?

2. Mapa mrežnog sjedišta

A. Pronađite pomoću tražilice primjer mape nekog mrežnog sjedišta.



3. Primjer mrežnog sjedišta

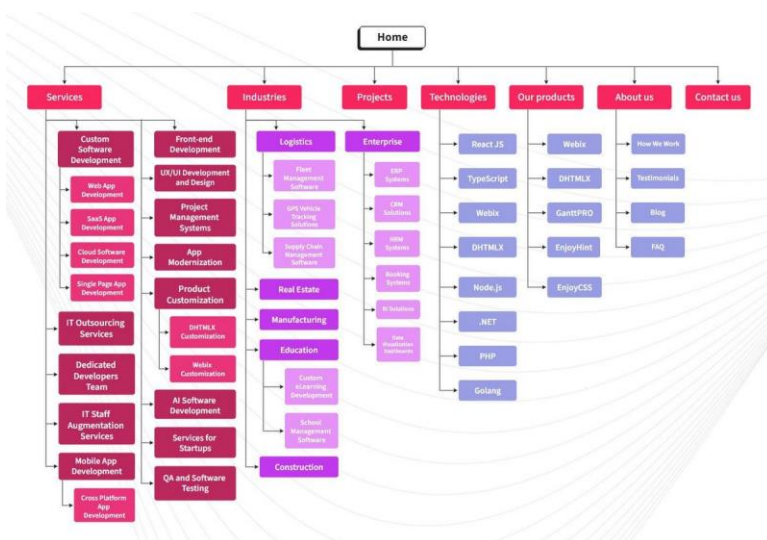
Za zamišljeni projekt razvoja mrežnog sjedišta napravite slijedeće:

Vremenski plan poštujući tipično vrijeme trajanja.

Minimalno 20 tjedana.

Maksimalno 40 tjedana.

Mapu mrežnog sjedišta.



Skicu odabrane stranice zamišljenog mrežnog sjedišta.

Navedite poveznicu na web sjedište koje bi vam izgledom ili korisničkim sučeljem moglo poslužiti kao primjer za vaše zamišljeno sjedište (site)

<https://www.tsrb.hr/>