

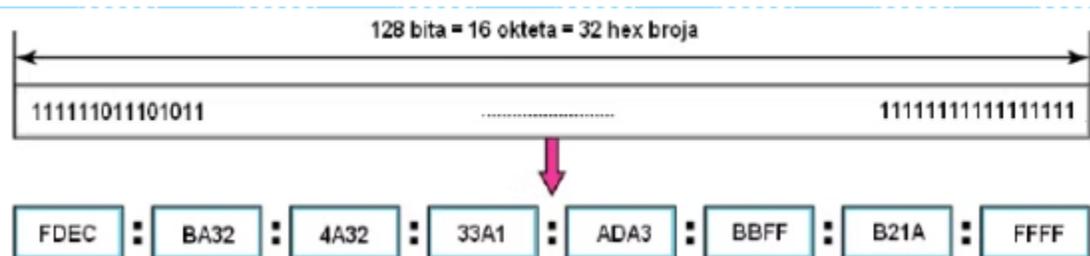
LV 5

IPv6 adresiranje

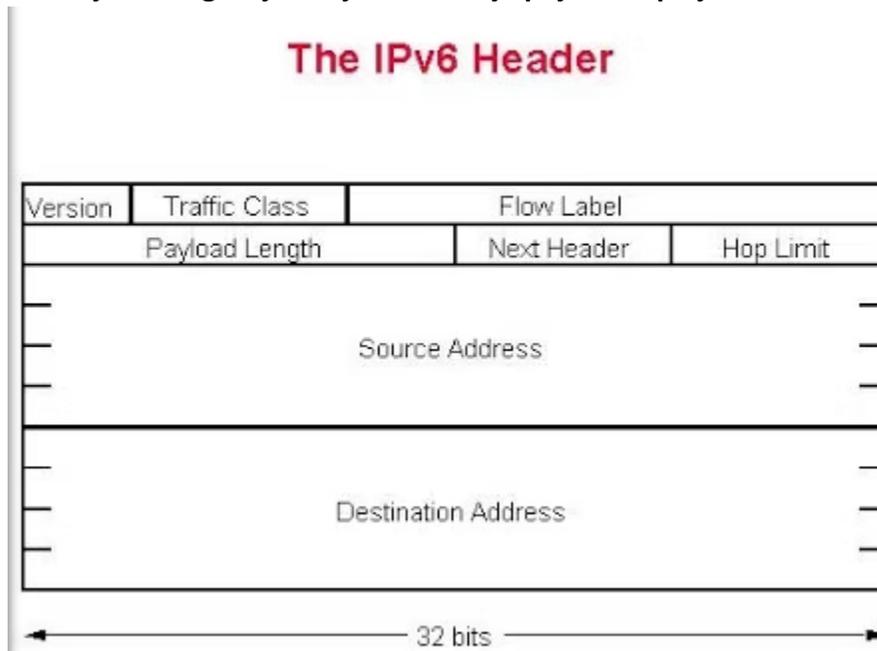
Teo Šiletić, Filip Škrabec 3.C

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Na primjeru objasni format IPv6 adrese.



2. Skiciraj IPv6 zaglavlje i objasni funkcije pojedinih polja.



Verzija: polje dužine 4 bita (6 označava verziju IPv6)

Klasa prometa (engl. Traffic class):

– 4 bita

-omogućava postavljanje željenog prioriteta pri uručivanju paketa
16 mogućih vrsta (0-7 nije bitno kašnjenje, 8-15 u realnom vremenu)

Oznaka toka (engl. Flow label):

-24 bita

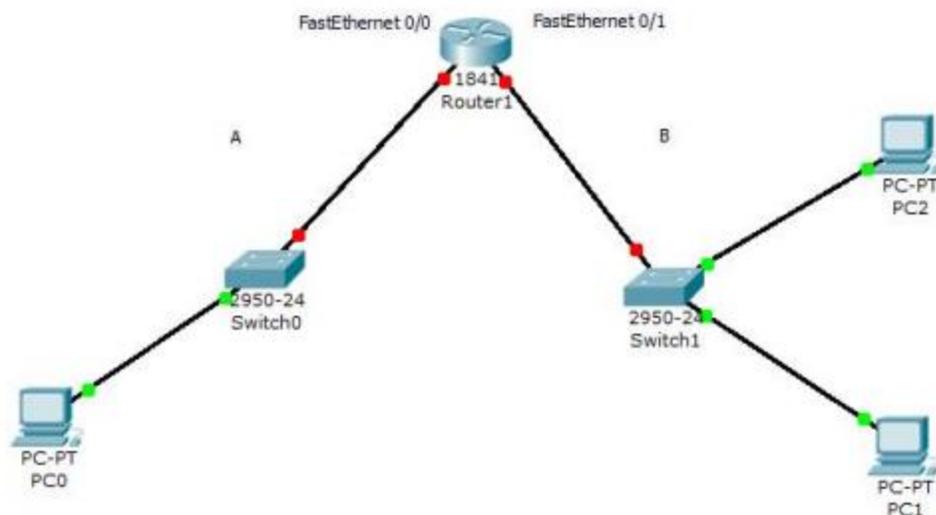
- S ishodišnom adresom čini jedinstveni broj koji označava pakete za
- posebno rukovanje kod usmjernika (npr. za VoIP)
- Dužina podatka (engl. Payload length): duljina korisnog sadržaja
- Sljedeće zaglavlje (engl. Next header):
- Označava koji tip zaglavlja slijedi odmah iza IPv6 zaglavlja (npr. TCP ili UDP)
- Ograničenje broja skokova (engl. Hop limit):
- polje koje definira koliko usmjernika paket može proći prije nego bude uništen
- Broj od 8 okteta
- Slično TTL polju
- Ishodišna adresa:
- 128 bitna adresa ishodišta paketa
- Određišna adresa:
- 128 bitna adresa odredišta paketa
- Zaglavlje proširenja:
- Opcionalna polja koja slijede obvezno zaglavlje
- Osnovno zaglavlje uvijek je iste duljine

3. Ukratko objasni novosti koje donosi IPv6.

Mnogo veći adresni prostor, novi format zaglavlja, ugrađeni sustavi zaštite podataka, poboljšana podrška za kvalitetu usluge (engl. Quality of Service), proširivost

4. Objasni tipove jednodređišnih IPv6 adresa.

1. Adresa na lokalnoj vezi (engl. link-local unicast address) – koriste se pri autokonfiguraciji mreže kako bi uređaji imali neku adresu za komunikaciju s usmjernikom. Prefiks FE80::/10
2. Adresa lokalne mreže (engl. site-local unicast address) – ista uloga kao i privatne adrese u IPv4. Adresiranje uređaja koji nisu spojeni na internet – domet unutar lokalne mreže.



Provjeri da li računala PC1 i PC2 imaju automatski konfigurirane adrese na lokalnoj vezi (engl. link-local address). Pingingjem adrese na lokalnoj vezi, provjeri vezu između PC1 i PC2.

```

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::202:17FF:FEE7:4697

Pinging FE80::202:17FF:FEE7:4697 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::202:17FF:FEE7:4697: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for FE80::202:17FF:FEE7:4697:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>

```

2. Usmjernik podrazumijevano nema omogućeno korištenje protokola IPv6 i potrebna je konfiguracija istog. Konfigurirajte adresu na lokalnoj vezi za sučelje FastEthernet 0/0 na sljedeći način:

--- System Configuration Dialog ---

Continue with configuration dialog? [yes/no]: no

Press RETURN to get started!

```
Router>enable
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#ipv6 unicast-routing
Router(config)#int fastethernet 0/0
Router(config-if)#ipv6 address FE80::1 link-local
Router(config-if)#no shut

%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
```

Na isti način, konfigurirajte i adresu za sučelje FastEthernet 0/1. Koji je rezultat ovih akcija? Pinganjem sa računala PC1 i PC2 provjerite dostupnost ovih sučelja.

```
C:\>ping FE80::202:17FF:FEE7:4697

Pinging FE80::202:17FF:FEE7:4697 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::202:17FF:FEE7:4697: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::202:17FF:FEE7:4697: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from FE80::202:17FF:FEE7:4697: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::202:17FF:FEE7:4697: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for FE80::202:17FF:FEE7:4697:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Average = 0ms

C:\>
```

3. Provjerite da li je konfigurirana adresa na lokalnoj vezi računala PC0. Ukoliko jest, pinganjem provjerite dostupnost računala PC1 i PC2. Kakav je rezultat? Zašto?

Konfigurirana je adresa FE80::201:96FF:FE6C:DC01 na lokalnoj vezi PC0, ali pinganjem paketi ne dolaze do PC1 i PC2. Rezultat je takav zbog toga što mreže nisu povezane.

```

C:\>ping FE80::20A:F3FF:FEC3:3C00

Pinging FE80::20A:F3FF:FEC3:3C00 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.

Ping statistics for FE80::20A:F3FF:FEC3:3C00:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

C:\>

```

4. Kako bismo povezali obje mreže, potrebno je konfigurirati globalne adrese (engl. unicast global address). Za naše dvije mreže, koristit ćemo sljedeće adrese:

Mreža A: 2001:0DB8:AAAA:000A:0000:0000:0000:0000/64

Mreža B: 2001:0DB8:AAAA:000B:0000:0000:0000:0000/64

```

Router(config-if)#ipv6 unicast-routing
Router(config)#int fastethernet 0/0
Router(config-if)#ipv6 address 2001:0DB8:AAAA:000A:0000:0000:0000:0000/64
Router(config-if)#no shut
Router(config-if)#exit
Router(config)#ipv6 unicast-routing
Router(config)#int fastethernet 0/1
Router(config-if)#ipv6 address 2001:0DB8:AAAA:000B:0000:0000:0000:0000/64
Router(config-if)#no shut

Router(config-if)#

```

Kako bismo adrese ovih mreža napisali u skraćenom obliku?

2001:db8:aaaa:a::/64

2001:db8:aaaa:b::/64

5. Računalima statički dodijelite IPv6 adrese:

- a) mrežni dio adrese je prefiks lokalnog mrežnog segmenta
- b) host dio adrese je jednak host dijelu adrese na lokalnoj vezi
- c) IPv6 Gateway je FE80::1 za sva računala

Pinganjem provjerite povezanost računala.

```
C:\>ping F34F:ACD2:B53:8415::3
```

```
Pinging F34F:ACD2:B53:8415::3 with 32 bytes of data:
```

```
Reply from F34F:ACD2:B53:8415::3: bytes=32 time<1ms TTL=128
```

```
Reply from F34F:ACD2:B53:8415::3: bytes=32 time<1ms TTL=128
```

```
Reply from F34F:ACD2:B53:8415::3: bytes=32 time=1ms TTL=128
```

```
Reply from F34F:ACD2:B53:8415::3: bytes=32 time=1ms TTL=128
```

```
Ping statistics for F34F:ACD2:B53:8415::3:
```

```
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
```

```
Approximate round trip times in milli-seconds:
```

```
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```